

FIRST Tech Challenge 香港區賽事 2025-26

比賽日程表

日期：2026年2月28日(星期六)、3月1日(星期日)

地點：香港專業教育學院 - 李惠利

時間：09:30 - 18:00 (2月28日)

08:30 - 17:30 (3月1日)

第一日 (28 FEB 2026)		
時間	事項	備註
0930-1000	隊伍報到	大會會在比賽前收集隊伍的工程選輯 (Engineering Portfolio) 電子本。 報到時，隊伍 無需 呈交工程選輯正本。
1000-1015	機手會議	機手會議將會在比賽預備區進行。
1015-1230	機械人檢查 / 隊伍練習時間	請預備所有機械人的配件，包括不同配置的機械人，到檢查區準備。完成檢查後，隊伍可以在練習場地測試機械人。
1230-1345	午膳	
1345-1445	練習賽	隊伍可以在練習場地測試機械人。另外，大會將會在比賽場地舉行練習賽，有興趣隊伍屆時可以留意大會通知。
1445-1730	資格賽	資格賽時間表將於比賽當天發放給各支隊伍，歡迎公眾人士入場觀賽。
1730-1800	隊伍收拾	隊伍機械人需要留在會場，確保公平性。

第二天 (1 MAR 2026)			
時間	事項	備註	
0830	場地開放		
0830-0900	隊伍準備		
0900-1230	資格賽	會見評審	隊伍請於會見評審前預備好機械人，準時報到。 評審及資格賽將同時進行，隊伍請留意時間安排。
1230-1330	午膳		
1330-1345	聯盟選擇環節	隊伍將獲得比賽積分 (Match Points) 和排名積分 (Ranking Points, RP)，並根據比賽手冊內的計算方法排序。排名最高的隊伍將擔任聯盟隊長，從其餘所有隊伍中選擇一隊擔任副隊長。然後到排名第二高的選擇，如此類推直至 8 隊 4 個聯盟誕生。	
1345-1430	複賽隊伍機械人檢查及預備	請預備所有機械人的配件，包括不同配置的機械人，排隊在檢查區檢查。 各個排名的聯盟請留意大會的宣布，在指定時間到比賽場地預備。	
1430-1630	雙敗淘汰賽 (Double Elimination Bracket)	根據比賽手冊 13.7.4 雙敗淘汰賽次序進行 6-7 場賽事。 (參考附件一)	
1630-1730	頒獎禮		

(日程表內容如有更改，以比賽當日更新為準)

提交工程選輯 (Engineering Portfolio)

1. 隊伍需要在 2 月 25 日 23:59 或之前利用[此表格](#)遞交工程選輯。遞交表格後，隊伍會自動收到回覆電郵確認收妥。大會將不會接受遲交的工程選輯。
2. 工程選輯檔案必須為 .pdf 檔案，大小需要小於 15MB，亦要符合比賽手冊 6.2 的要求。遞交不合資格的工程選輯可能會被視為沒有遞交工程選輯。
3. 隊伍只可提交一次工程選輯。如果重複遞交，大會會以限期前提交的第一個版本為準。

比賽流程

1. 機械人需通過安全檢查才可以進行比賽，大會有權阻止有危險的機械人進行賽事。
2. 每當進入比賽範圍、練習場及預備區，所有工作人員及參賽者皆需帶上安全眼鏡。**沒有帶上安全眼鏡者不能進入。**
3. 比賽當日會有一個比賽場地及一個練習場地。在比賽及工程設計評審以外的時間，隊伍可以有秩序地使用練習場地。
4. 隊伍需於每場資格賽及淘汰賽開始前約 5 分鐘於場地附近準備。
5. 每場資格賽及淘汰賽開始前不多於 2 分鐘準備時間，比場開始後為 30 秒「自動時間」及 2 分鐘「手動時間」，如果比賽中所有隊伍均沒有準備機械人自動程序，大會將跳過「自動時間」。
6. 若隊伍出現斷線問題，大會會按情況盡量協助隊伍能順利開始，若所花時間太長，大會將如常開始比賽。
7. 聯盟將根據在資格賽中的表現分別獲得比賽積分 (Match Points) 和排名積分 (Ranking Points, RP)，並根據比賽手冊 13.5.3 Qualification Ranking 內的計算方法排序。
8. 有關雙敗淘汰賽的安排，隊伍可參考比賽手冊 13.7.4 雙敗淘汰賽的賽制或附件一。
9. 每場比賽分數會於比賽後向隊伍公佈，若有任何問題及投訴，隊伍需於三場比賽內向大會提出。
10. 工程設計評審約為 15 分鐘，包括 5 分鐘不受打斷的匯報時間及約 10 分鐘問答時間。

比賽注意事項

1. 比賽報到時間為 2 月 28 日 0930-1000，切勿過早於場地外等候或遲到。
2. 場地設有共用電源插座，但未必能安排各隊獨立電源插頭。參賽者請先替電腦及機械人充電及帶備足夠電池。
3. 每個隊伍在預備區約有 2 米*2 米的準備範圍，包括兩張枱及櫈。
4. 比賽期間除參賽隊員及工作人員外，教練及參觀者不得進入比賽區。
5. 機械人必須通過檢測，才可以進行比賽。
6. 隊伍需要為機械人加上隊伍編號，方便識別。
7. 完成第一天比賽後，所有機械人必需留在比賽場地。
8. 參賽隊伍的作品都必須由隊伍隊員原創。如參賽作品被發現涉及抄襲他人（包括同一參賽單位其他隊伍）作品，將可能被取消資格。
9. 比賽場地及大小尺寸皆以比賽當日為準。
10. 如比賽當日天文台發出黑色/紅色暴雨訊號或八號烈風或更高訊號。比賽會被取消，大會將透過電郵及電話通知負責老師及教練更新安排。

附件一 雙敗淘汰賽賽制

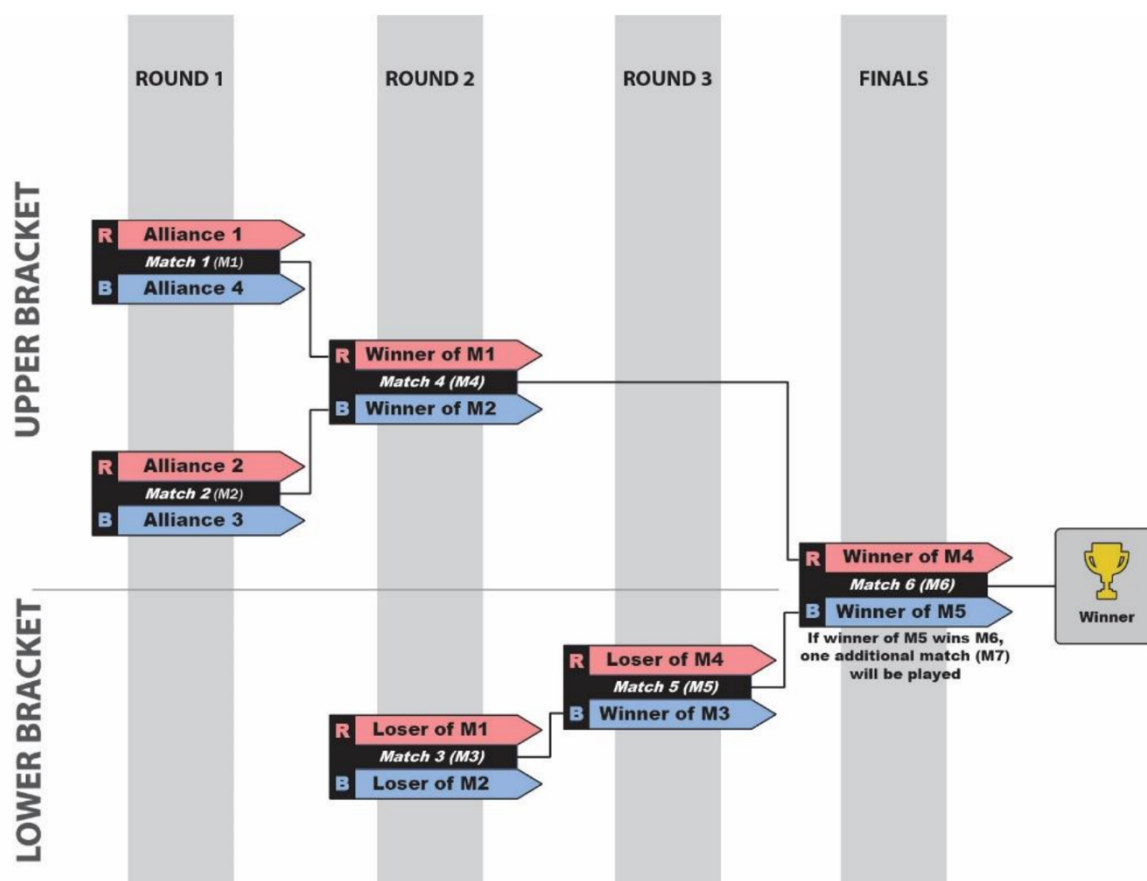
(Double Elimination Bracket)

(比賽手冊 13.7.4 (Page 165))

淘汰賽會採用雙敗淘汰賽 (Double Elimination) 形式，共 4 支聯盟 (Alliance 1-4) 參賽。當中分為勝者組 (Upper Bracket) 與敗者組 (Lower Bracket)。隊伍須連敗兩次方淘汰。

賽程：

- 第一回合：M1 (Alliance 1 vs. Alliance 4)、M2 (Alliance 2 vs. Alliance 3)。勝者進勝者組，敗者進敗者組。
- 第二回合：勝者組 M4 (M1 勝者 vs. M2 勝者)；敗者組 M3 (M1 敗者 vs. M2 敗者)。
- 第三回合：敗者組 M5 (M4 敗者 vs. M3 勝者)。
- 決賽：M6 (勝者組冠軍 vs. M5 勝者)。
 - 若 M5 勝者獲勝，會再戰 M7 以決勝負。



Round	MATCH	Upper/ Lower	FIELD	Gap (min)				Next MATCH (MATCH # (ALLIANCE color))	
				Blue	Red	Blue	Red	Winner	Loser
1	1	Upper	1	A4	A1			M4 (R)	M3 (R)
	2	Upper	1	A3	A2			M4 (B)	M3 (B)
8-minute break									
2	3	Lower	1	L2	L1	0:08	0:14	M5 (B)	4th
	4	Upper	1	W2	W1	0:14	0:20	M6 (R)	M5 (R)
8-minute break									
3	5	Lower	1	W3	L4	0:21	0:15	M6 (B)	3rd
8-minute break									
Finals	6		1	W5	W4	0:15	0:33	M7*	M7*
8-minute break									
Finals	7*		1	W5	W4	0:15	0:15		