FIRST 科技挑戰賽 香港區選拔賽 2024-25 比賽日程表

日期: 2025年2月22-23日(星期六及日)

地點:香港科技大學 香港賽馬會創新科技中心 (練習場及隊伍預備區)

鄭裕彤樓(機械人競賽場地及評審地方)

時間: 10:30 - 17:30 (2 月 22 日) 08:30 - 17:30 (2 月 23 日)

第一日 (22 FEB 2025)				
時間	事項	備註		
1030-1100	隊伍報到	報到時隊伍需呈交工程選輯 (Engineering Portfolio) 正本供評審參考·大會將不會接受延遲提交之工程選輯。		
1100-1115	機手會議	機手會議將會在比賽預備區進行。		
1115-1300	機械人檢查 / 隊 伍練習時間	請預備所有機械人的配件,包括不同配置的機械人,到檢查區準備。完成檢查後,隊伍可 以在練習場地測試機械人。		
1300-1400	午膳			
1400-1430	隊伍練習時間	隊伍可以在練習場地測試機械人。		
1430-1530	練習賽	隊伍可以在練習場地測試機械人。另外,大會將會在比賽場地舉行練習賽,有興趣隊伍屆 時可以留意大會通知。		
1530-1700	資格賽	資格賽時間表將於比賽當天發放給各支隊伍,資格賽會於鄭裕彤樓 LT-L 進行,歡迎公眾人 仕入場觀賽。		
1700-1730	隊伍收拾	隊伍機械人需要留在會場,確保公平性。		

第二天 (23 FEB 2025)					
時間	事項		備註		
0830	場地開放				
0830-0900	隊伍準備				
			隊伍請於會見評審前預備好機械人,準時報到。		
0900-1230	資格賽	會見評審	評審及資格賽將同時進行,隊伍請留意時間安排。		
			評審場地將提供投影裝置 (以 HDMI 插頭連接) 供隊伍使用。		
1230-1330	午膳				
1330-1345	聯盟選擇環節		隊伍將獲得比賽積分 (Match Points) 和排名積分 (Ranking Points, RP) ·並根據比賽		
			手冊內的計算方法排序。排名最高的隊伍將擔任聯盟隊長,從其餘所有隊伍中選擇一隊擔		
			任副隊長。然後到排名第二高的選擇,如此類推直至8隊4個聯盟誕生。		
1345-1430	複賽隊伍機械人檢		請預備所有機械人的配件,包括不同配置的機械人,排隊在檢查區檢查。		
	查及預備		各個排名的聯盟請留意大會的宣布,在指定時間到比賽場地預備。		
1430-1630	淘汰賽		4 個聯盟將以淘汰賽進行 2 場準決賽及 1 場決賽:		
	(3 局 2 勝制)		第1種子 vs 第4種子; 第2種子 vs 第3種子。		
1630-1730	頒獎禮				
(日程表內容如有更改・以比賽當日更新為準)					

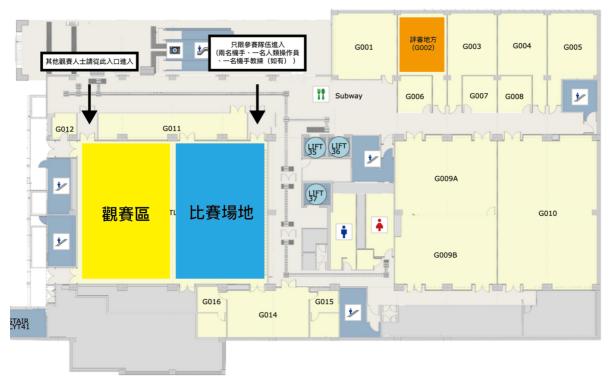




比賽地點平面圖 (香港賽馬會創新科技中心, Lift 27&28)



比賽地點平面圖 (鄭裕彤樓)







比賽流程

- 1 機械人需通過安全檢查才可以進行比賽,大會有權阻止有危險的機械人進行賽事。
- 2 每當進入比賽範圍、練習場及預備區,所有工作人員及參賽者皆需帶上安全眼鏡。**沒有帶上安** 全眼鏡者不能進入。
- 3 比賽當日會有一個比賽場地及一個練習場地。在比賽及工程設計評審以外的時間,隊伍可以有 秩序地使用練習場地。
- 4 隊伍需於每場資格賽及淘汰賽開始前約5分鐘於場地附近準備。
- 5 每場資格賽及淘汰賽開始前有不多於 2 分鐘準備時間,比場開始後為 30 秒「自動時間」及 2 分鐘「手動時間」,如果比賽中所有隊伍均沒有準備機械人自動程序,大會將跳過「自動時間」。
- 6 若隊伍出現斷線問題,大會會按情況盡量協助隊伍能順利開始,若所花時間太長,大會將如常開始比賽。
- 7 聯盟將根據在資格賽中的表現分別獲得比賽積分 (Match Points) 和排名積分 (Ranking Points, RP), 並根據比賽手冊 13.5.3 Qualification Ranking 內的計算方法排序。
- 8 每場比賽分數會於比賽後向隊伍公佈,若有任何問題及投訴,隊伍需於三場比賽內向大會提出。
- 9 工程設計評審約為 15 分鐘,包括 5 分鐘不受打斷的匯報時間及約 10 分鐘問答時間。

比賽注意事項

- 1 比賽報到時間為2月22日1030-1100,切勿過早於場地外等候或遲到。
- 2 場地設有共用電源插座,但未必能安排各隊獨立電源插頭。參賽者請先替電腦及機械人充電及帶備足夠電池。
- 3 每個隊伍在預備區約有2米*2米的準備範圍,包括兩張枱及櫈。
- 4 比賽期間除參賽隊員及工作人員外,教練及參觀者不得進入比賽區。
- 5 請注意賽規的機械人尺吋限制 (長、闊、高均不能超過 18 吋)·並為機械人加上隊伍編號方便 識別。
- 6 完成第一天比賽後,所有機械人必需留在比賽場地。
- 7 参賽隊伍的作品都必須由隊伍隊員原創。如參賽作品被發現涉及抄襲他人(包括同一參賽單位其他隊伍)作品,將可能被取消資格。
- 8 比賽場地及大小尺寸皆以比賽當日為準。
- 9 如比賽當日天文台發出黑色/紅色暴雨訊號或八號烈風或更高訊號。比賽會被取消,大會將透過電郵及電話通知負責老師及教練更新安排。





隊伍列表

號碼	<u>隊名</u>
11052	Project R
23070	Royal Turtles
23138	Beyonders
23730	Duong Invaders
25200	Skyrocket
25290	HOYU arasaka
28117	LockTao G
28747	LockTao R
28784	STARBURST
28818	Garbage Gurus

如有任何關於比賽當日的疑問,請電郵 ftchk@summitinspiration.com.hk 查詢



